

Lösungen der Aufgaben von der



51. Haserundfahrt am 06.10.2018

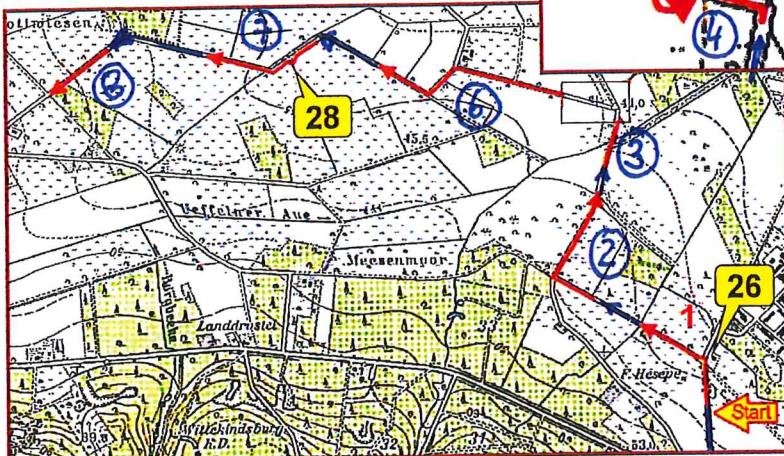
1	26	35	34	33	32	31	30	29	28	
2	20			<i>DK</i>	<i>31</i>	<i>17</i>	<i>F</i>	<i>31</i>	<i>13</i>	
3	20	36						6	<i>F</i>	
4	28	37		55	54	53	52	26	<i>14</i>	
5	<i>D</i>	38		56			51	25	<i>6</i>	
6	29	39		57			50	24	<i>44</i>	
7	30	40		58	59		49	23	<i>M</i>	
8	29	41					48	22	<i>88</i>	
9	27	42	43	44	45	46	47	21	<i>L</i>	
10	<i>12</i>	11	12	13	14	15	16	17	18	19
		<i>33</i>	<i>34</i>	<i>37</i>	<i>15</i>	<i>38</i>	<i>39</i>	<i>S</i>	<i>a</i>	<i>J</i>

1	<i>H</i>	35	34	33	32	31	30	29	28	
2	<i>N</i>		<i>Ziel</i>	<i>11</i>	<i>24</i>	<i>40</i>	<i>22</i>	<i>38</i>	<i>U</i>	
3	<i>N</i>							27	<i>77</i>	
4	<i>H</i>							26	<i>X</i>	
5	<i>H</i>							25	<i>50</i>	
6	<i>N</i>							24	<i>X</i>	
7	<i>Q</i>							23	<i>X</i>	
8	<i>N</i>							22	<i>54</i>	
9	<i>G</i>							21	<i>X</i>	
10	<i>S</i>							20	<i>50</i>	
		11	12	13	14	15	16	17	18	19
		<i>1</i>	<i>0</i>	<i>1</i>	<i>0</i>	<i>8</i>	<i>4</i>	<i>2</i>	<i>16</i>	<i>48</i>



Klasse A, Y, O, S, AK, E & F

Aufgabe 1



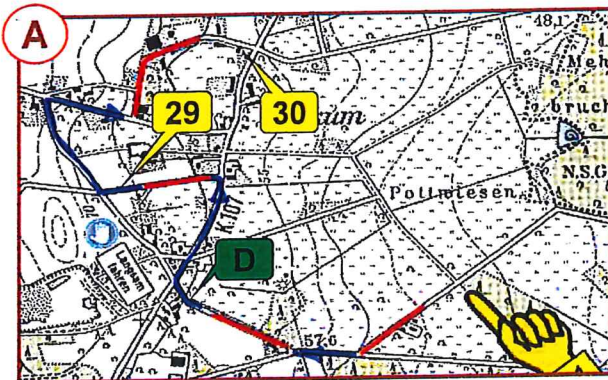
Aufgabe 1
Nach dem Start fährst du das kleine Dreieck aus. Die Ausschnittsvergrößerung leitet dich zweimal an der OK 20 vorbei. Dann den kleinen Haken mit der OK 28 nicht vergessen und schon ist die erste Aufgabe geschafft.

26 20 20 28



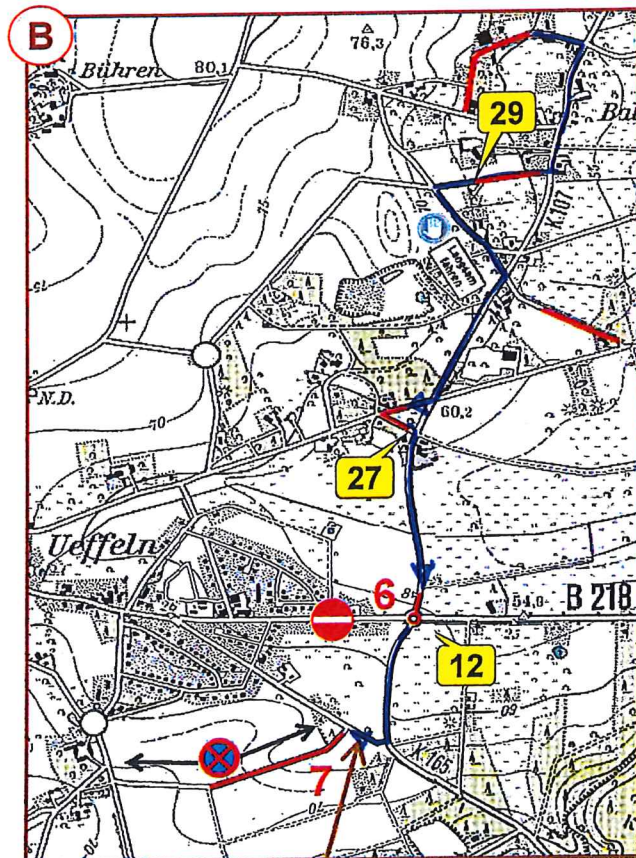
33

Aufgabe 2

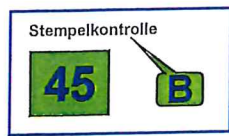


D 29 30 29 27 12

Aufgabe 2
In Balkum legst du dir bis Strich vier eine Strecke, du verbindest dabei die Striche auf dem kürzesten Weg. Danach darfst du nicht gegenläufig fahren, umrundest den Kreisverkehr einmal und fährst bis Strich 7.



Legende:



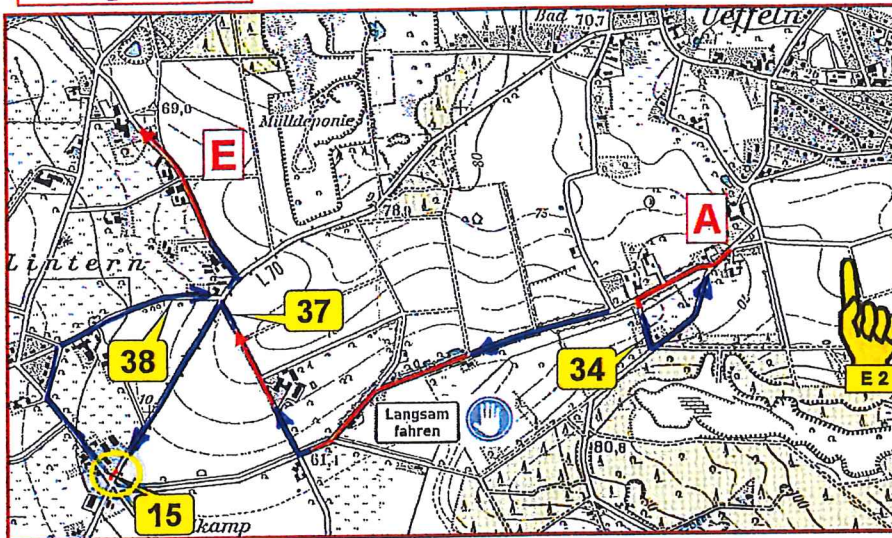
A fortlaufende Skizze (A-B-C usw.) zur Lösung

2 gefahrene Nummer der Aufgabe

2 fortlaufende Nummer der Aufgabe



Aufgabe 3



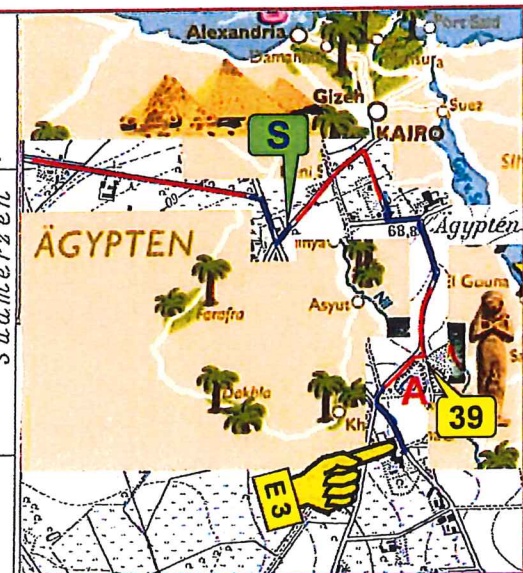
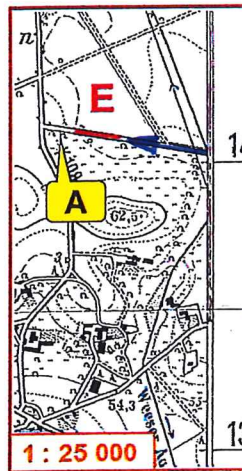
Aufgabe 3
Zwischen Aufgabe 2 und 3 löst du nach zuletzt benutztem Kartenausschnitt und umfährst deshalb das Walddreieck. Der A-Strich hat einen kleinen Haken, sodass du hier eine Runde drehen musst. Nach dem Pfeil biegst du links ab, um den versteckten Strich zu holen. Dann geht es zum E.

34 37 15 38

Aufgabe 4

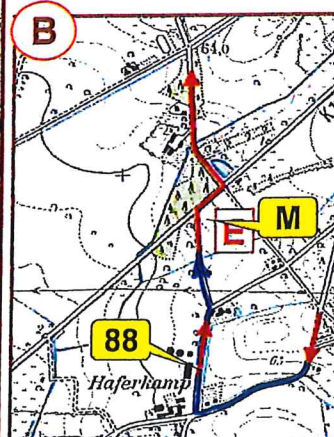
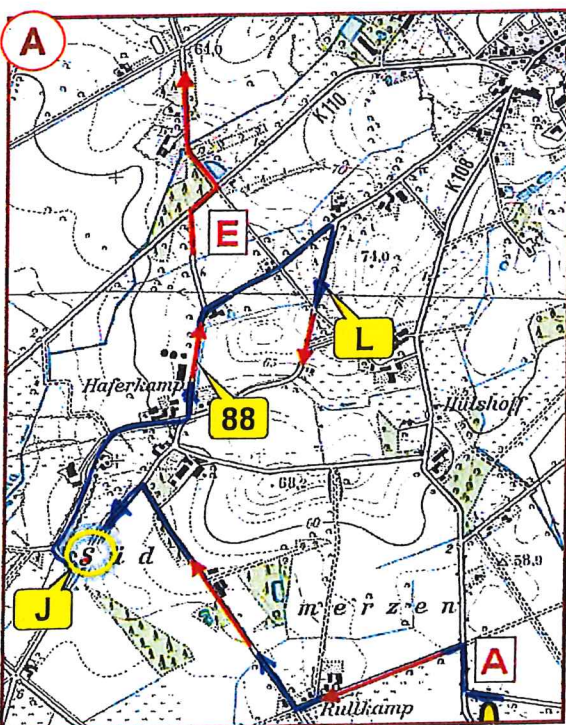
Aufgabe 4
Denke beim Strich A an das Ausfahren des Dreiecks. Ansonsten kannst du Ägypten genießen.

39
S
A



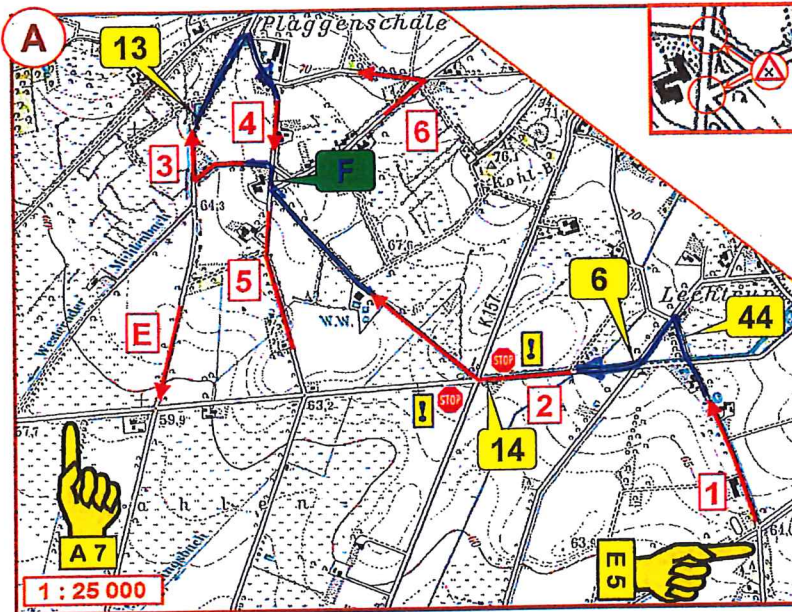
Aufgabe 5

J 88 L 88 M



Aufgabe 5
Nach dem zweiten Pfeil darfst du den versteckten Punkt nicht vergessen. Bei Haferkamp darfst du nicht über den Feldweg verbinden. Hier fährst du die längere, spitze Variante.

Aufgabe 6

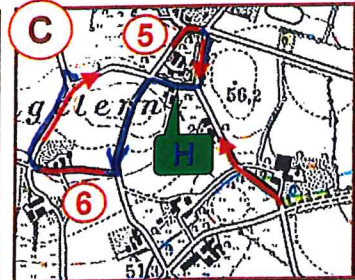
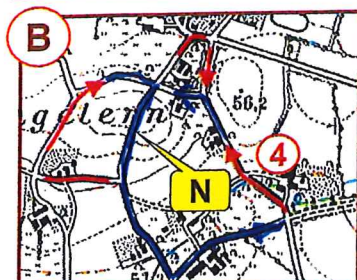
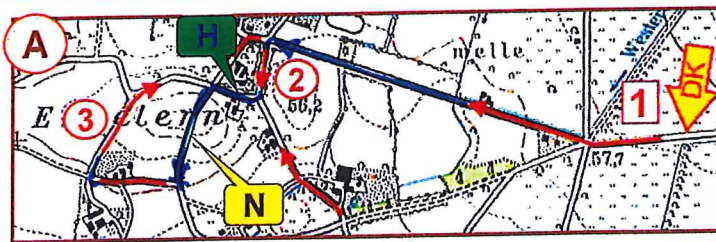
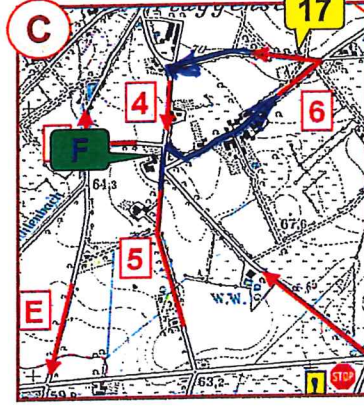
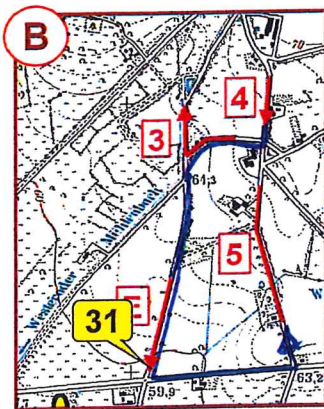


44 6 14 F 13

31 F 17 31

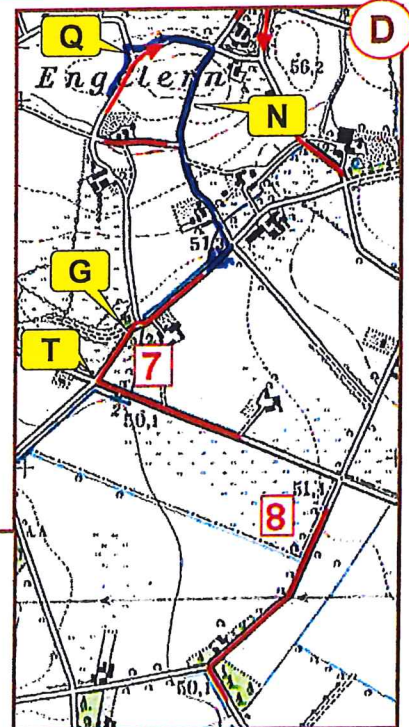
Aufgabe 6

Bis 4 hast du sicher kein Problem. Dann darfst du weder gegenläufig fahren, noch kreuzen. Deshalb löst du über Pfeil E und fährst 5 von unten an. Wegen des Kreuzungsverbots geht es nach 5 nicht direkt zu 6, sondern noch um das kleine Dreieck mit den zwei Kreuzungen. Danach geht es auf kürzestem Weg zu E.



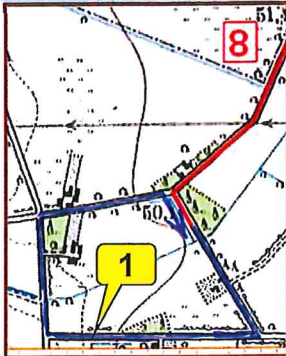
Aufgabe 7

H
N
Q
N
G
T
H
N
Q
N
G
T



Aufgabe 7: Nach der DK fährst du zunächst alle Pfeile, die Striche ignorierst du. Die OK Q lässt du im dritten Pfeil zunächst liegen. Der Pfeil führt dich daran vorbei. Nach dem vierten Pfeil ist der Strich oben näher. Nach Strich 6 nimmst du die OK Q, da die Ecke nun nach Kartenbild gefahren wird. Der Weg über den Pfeil ist hier nicht vorhanden. In Strich 7 vergisst du die kleine Ecke mit der OK G nicht und schon hast du alles richtig.

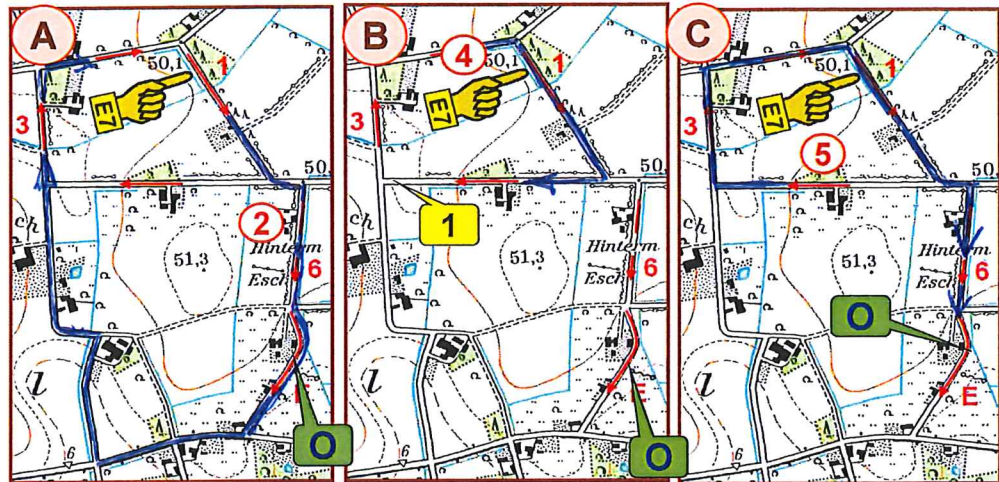
zwischen den
Aufgaben 7+8



1

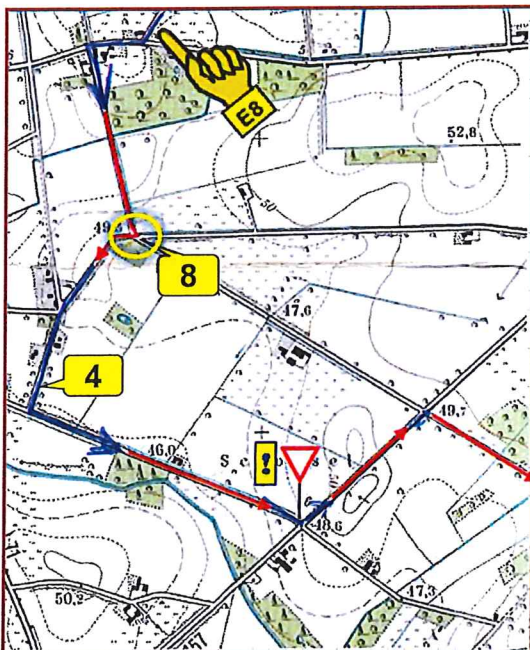
Aufgabe 8

0 1 0



Aufgabe 8

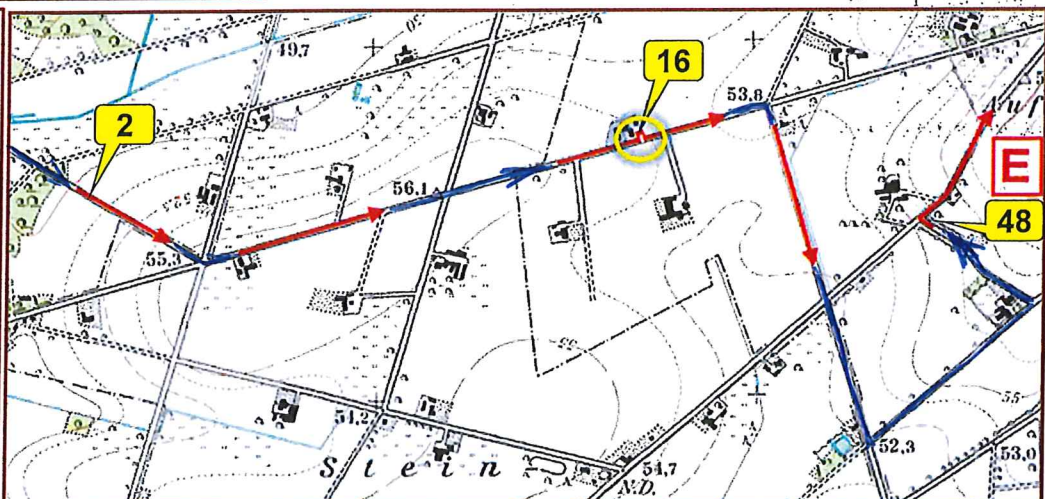
Die Aufgaben 7 und 8 überlappen. Um zum Anfang von 8 zu kommen, musst du eine Runde über Pfeil 3 drehen. Pfeil 6 besteht aus zwei Aufgabeteilen. Der obere Teil ist ein separater Strich. Dieser ist das nächste gelegene Aufgabeteil nach 1. Deshalb fahren wir über 6, am E vorbei zu 3. Der obere Pfeil ist nun 4, danach müssen wir zu 5. Ein Pfeil fehlt noch, OK 6 und nun zum Hof den E-Pfeil lösen.



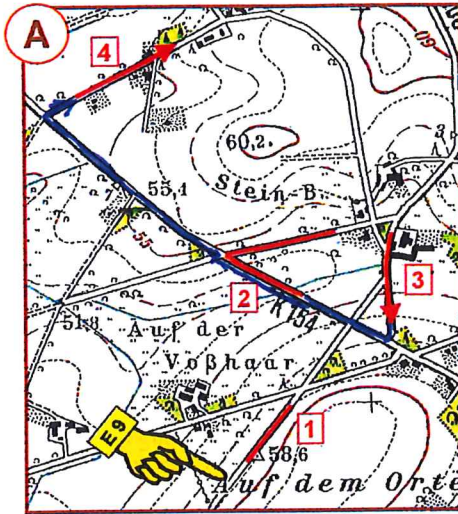
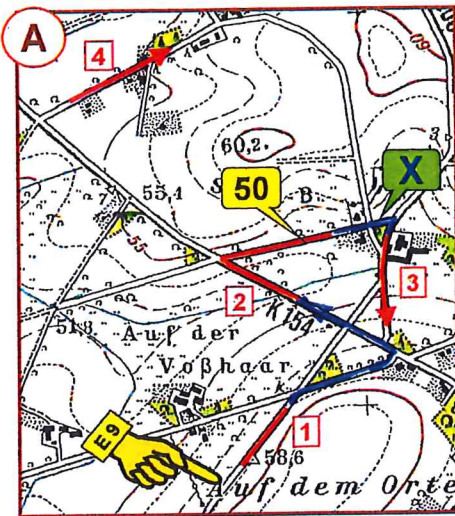
Aufgabe 9

8 4 2 16 48

Aufgabe 9
Nach der aufwändigen Aufgabe 8 kannst du hier etwas Strecke machen und den Kopf frei fahren. Lediglich die drei kleinen Haken beim ersten, drittletzten und beim E-Pfeil darfst du nicht übersehen.



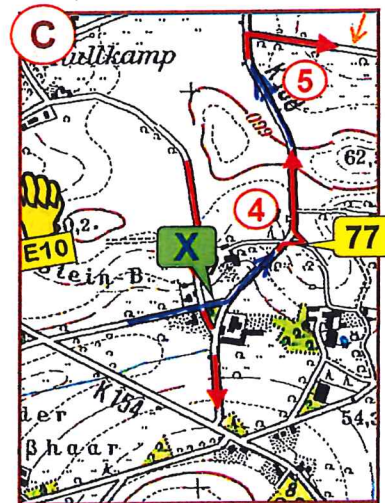
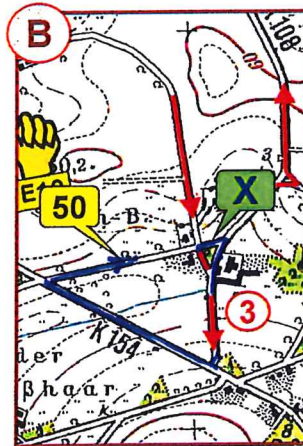
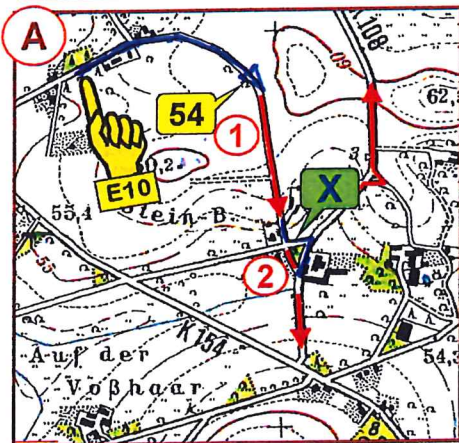
Aufgabe 10



Aufgabe 10
Auf dem Weg zu 2 fehlt dir eine Straße. Deshalb biegst du nach 1 rechts ab. Aufgabe 10 ist die Vorbereitung für Aufgabe 11, deshalb ist keine weitere Schwierigkeit vorhanden.

50 X

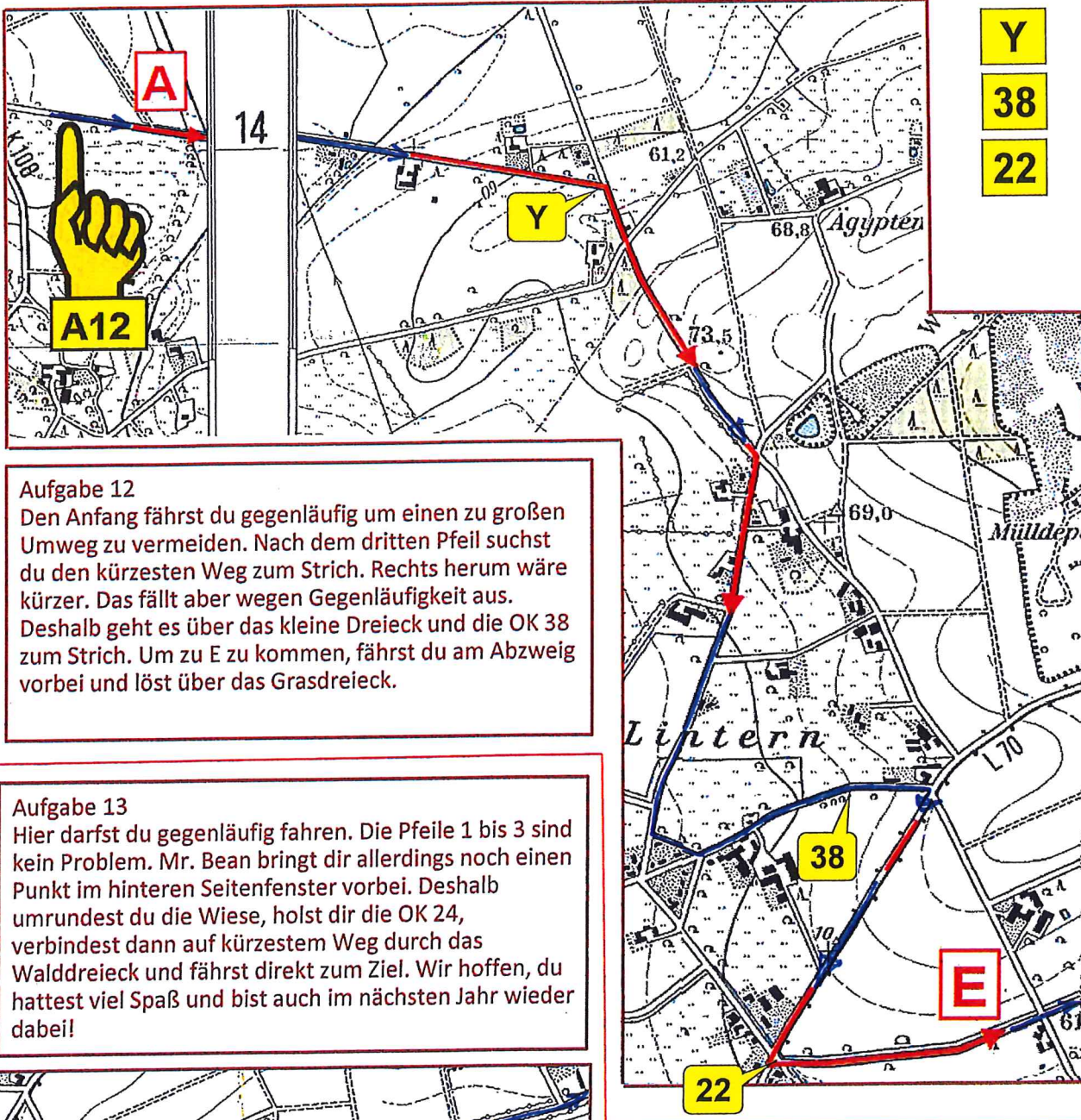
Aufgabe 11



54 X X 50 X 77

Aufgabe 11

Nach dem Pfeil darfst du nicht direkt zum kleinen Strich fahren. Das wäre Kreuzen. Wir umrunden also das kleine Dreieck, lösen den kleinen Strich von unten und fahren dann weiter zum unteren Pfeil. Der vorletzte Pfeil führt dich um ein Heiligenhäuschen, dann geht es mit dem letzten Pfeil zwingend gegenläufig weiter.

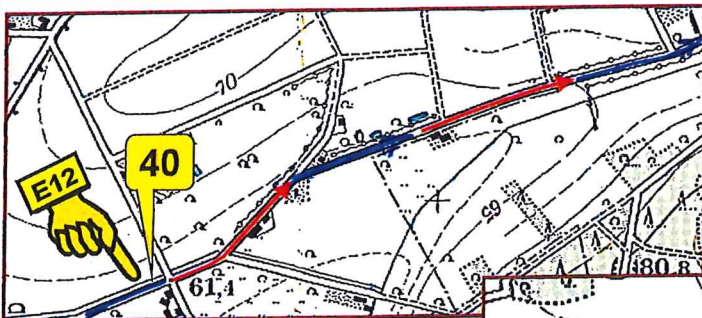


Aufgabe 12

Den Anfang fährst du gegenläufig um einen zu großen Umweg zu vermeiden. Nach dem dritten Pfeil suchst du den kürzesten Weg zum Strich. Rechts herum wäre kürzer. Das fällt aber wegen Gegenläufigkeit aus. Deshalb geht es über das kleine Dreieck und die OK 38 zum Strich. Um zu E zu kommen, fährst du am Abzweig vorbei und löst über das Grasdreieck.

Aufgabe 13

Hier darfst du gegenläufig fahren. Die Pfeile 1 bis 3 sind kein Problem. Mr. Bean bringt dir allerdings noch einen Punkt im hinteren Seitenfenster vorbei. Deshalb umrundest du die Wiese, holst dir die OK 24, verbindest dann auf kürzestem Weg durch das Walddreieck und fährst direkt zum Ziel. Wir hoffen, du hattest viel Spaß und bist auch im nächsten Jahr wieder dabei!



Aufgabe 13

40 24 11

